// #include<reg51.h>

// sbit D1=P0^0;

// sbit D2=P0^1;

// unsigned char Countor1; //设置全局变量，储存定时器T1中断次数 unsigned char Countor2;

// unsigned char Countor2;

// void main(void)

// {

// EA=1;

// ET1=1;

// TMOD=0x10;

// TH1=(65536-46083)/256;

// TL1=(65536-46083)%256;

// TR1=1;

// Countor1=0;

// Countor2=0;

// D1=0;

// D2=0;

// while(1)

// ;

//

// }

// void Time1(void) interrupt 3 using 0

// {

// Countor1++;

// Countor2++;

// if(Countor1==2)

// {

// D1=0;

// //D1=~D1;

// Countor1=0;

// }

// if(Countor2==8)

// {

// D2=~D2;

// Countor2=0;

// }

// TH1=(65536-46083)/256;

// TL1=(65536-46083)%256;

// }

// // copy of code

// #include<reg51.h> //51系列单片机定义文件

// #define uchar unsigned char //定义无符号字符

// #define uint unsigned int //定义无符号整数

// void delay(uint); //声明延时函数

// void main(void)

// {

// uint i,b;

// uchar temp;

// while(1)

// {

// temp=0x01;

// for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯逐个闪动

// {temp=~temp;

// b=temp;

// P1=b;

// delay(100); //调用延时函数

// temp<<=1;

// }

// temp=0x80;

// for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯反向逐个闪动

// {

// temp=~temp;

// b=temp;

// P1=b;

// delay(100); //调用延时函数

// temp>>=1;

// }

// temp=0xFE;

// for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯依次全部点亮

// {

// P1=temp;

// delay(100); //调用延时函数

// temp<<=1;

// }

// temp=0x7F;

// for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯依次反向全部点亮

// {

// P1=temp;

// delay(100); //调用延时函数

// temp>>=1;

// }

// }

// }

// void delay(uint t) //定义延时函数

// {

// register uint bt;

// for(;t;t--)

// for(bt=0;bt<255;bt++);

// }

// #include<reg51.h>

// sbit D1=P0^0;

// sbit D2=P0^1;

// unsigned char Countor1; //设置全局变量，储存定时器T1中断次数 unsigned char Countor2;

// unsigned char Countor2;

// void main(void)

// {

// EA=1;

// ET1=1;

// TMOD=0x10;

// TH1=(65536-46083)/256;

// TL1=(65536-46083)%256;

// TR1=1;

// Countor1=0;

// Countor2=0;

// D1=0;

// D2=0;

// while(1)

// ;

//

// }

// void Time1(void) interrupt 3 using 0

// {

// Countor1++;

// Countor2++;

// if(Countor1==2)

// {

// D1=0;

// //D1=~D1;

// Countor1=0;

// }

// if(Countor2==8)

// {

// D2=~D2;

// Countor2=0;

// }

// TH1=(65536-46083)/256;

// TL1=(65536-46083)%256;

// }

// // copy of code

#include<reg51.h> //51系列单片机定义文件

#define uchar unsigned char //定义无符号字符

#define uint unsigned int //定义无符号整数

void delay(uint); //声明延时函数

void main(void)

{

uint i,b;

uchar temp;

while(1)

{

temp=0x01;

for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯逐个闪动

{temp=~temp;

b=temp;

P1=b;

delay(1000); //调用延时函数

temp<<=1;

}

temp=0x80;

for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯反向逐个闪动

{

temp=~temp;

b=temp;

P1=b;

delay(1000); //调用延时函数

temp>>=1;

}

temp=0xFE;

for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯依次全部点亮

{

P1=temp;

delay(1000); //调用延时函数

temp<<=1;

}

temp=0x7F;

for(i=0;i<8;i++) //8个流水灯依次反向全部点亮

{

P1=temp;

delay(1000); //调用延时函数

temp>>=1;

}

}

}

void delay(uint t) //定义延时函数

{

register uint bt;

for(;t;t--)

for(bt=0;bt<255;bt++);

}